



# II Torneio de Futebol de 7

## Regulamento / Regras do Torneio de Futebol 7

### **Gerais**

O torneio será realizado no campo de Futebol do Tourigo.

O torneio inicia-se no dia 07 de Julho 2011, estando a Final marcada para 06 de Agosto 2011 (Sábado), devendo as inscrições ser feitas até ao dia 03 de Julho 2011 junto da Organização do Torneio ou através do E-mail [desporto@afert.tourigo.com](mailto:desporto@afert.tourigo.com).

O torneio será disputado na fase inicial no sistema de campeonato e na fase final por eliminação directa. São apurados os primeiros (Quatro) que disputaram as meias-finais (1º/3º – 2º/4º), haverá ainda no dia da final os jogos para 5º/6º lugares (entre as equipas que não foram apuradas para as meias), para 3º/4º lugares (entre os vencidos nas meias-finais).

Serão aplicadas as **Leis de Futebol 7** da Federação Portuguesa de Futebol, não sendo aplicada a lei do fora-de-jogo.

### **Horário dos jogos**

Os jogos serão disputados às 21:00 e 22:00 horas, entre segunda a sexta/sábado. Excepto os jogos do 5º/6º lugar, 3º/4º lugar e final que se realizaram no Sábado (06 de Agosto 2011) com o horário a designar.

A organização fornecerá em tempo oportuno o calendário do torneio. Os horários indicados no calendário deverão ser respeitados na íntegra considerando-se uma tolerância de 10 minutos por motivos excepcionais, findos os quais será atribuída falta de comparência à equipa em questão.

A organização reserva-se no direito de alterar datas e horários sempre que julgar conveniente, nesses casos as equipas serão avisadas com antecedência.

### **Inscrições**

A Ficha de Inscrição deverá ser preenchida de modo legível, sem emendas e com o nome completo de cada interveniente no torneio.

A inscrição considera-se completa quando for entregue a Ficha de Inscrição devidamente preenchida, acompanhada da fotocópia do Bilhete de Identidade de cada elemento da equipa e o pagamento da inscrição bem como também da caução.

Só se consideram inscritas as equipas que efectuarem o pagamento da inscrição até ao dia do seu primeiro jogo.

O custo de inscrição para cada equipa é de 120€, acrescido de 100€ de caução.

Cada equipa deverá ser constituída por um mínimo de 7 jogadores e um máximo de 12 jogadores. Destes, deverá ser indicado o responsável da equipa. Não é obrigatório a inscrição de 12 jogadores, mas se a equipa pretender utilizar algum jogador, para além dos inscritos inicialmente, será considerado uma inscrição suplementar.

### **Inscrições Suplementares**

Para além dos atletas inscritos inicialmente, a equipa poderá inscrever mais jogadores, sendo o custo de cada jogador de 20€.

Só é permitido efectuar inscrições suplementares na 1ª fase do Torneio.

### **Ficha de Jogo**

Antes do início do jogo, o responsável pela equipa terá de apresentar junto à mesa a Ficha de Jogo, devidamente preenchida com a constituição da equipa. As fichas deverão ser solicitadas à organização.

No preenchimento das Fichas de Jogo só pode constar nomes de jogadores que se encontrem inscritos na Ficha de Inscrição.

A Ficha de Jogo só pode constar no máximo com 12 jogadores.

### **Duração do Jogo**

O jogo terá a duração de 40 minutos, os quais serão divididos em duas partes de 20 minutos cada, com um intervalo de 10 minutos, com mudança de campo.

### **Prolongamento do Jogo**

Em todos os jogos (a eliminar), que terminem empatados o desempate far-se-á recorrendo a um prolongamento de 10 minutos, os quais serão divididos em duas partes de 5 minutos, sem intervalo. Se no fim continuarem empatados o desempate será feito através da marcação de pontapés da marca de grande penalidade. Será realizada uma série de 5 penalidades e caso o empate se mantenha, séries de um, até se encontrar um vencedor.

Nos jogos para 5º/6º e 3º/4º lugares, não haverá prolongamento, realizar-se-á a marcação de grandes penalidades.

### **Pontuação**

A pontuação atribuída a cada equipa por jogo, segundo o resultado obtido é a seguinte:

Vitória -----	3 pontos
Empate -----	1 ponto
Derrota -----	0 pontos
Falta de Comparência -----	– 3 pontos

### **Classificações**

Os critérios a adoptar para efeitos de classificação são os seguintes:

1. Maior número de pontos;
2. Confronto directo (caso existam duas equipas com o mesmo nº de pontos);
3. Diferença de golos marcados e sofridos;
4. Equipa com mais golos marcados;
5. Equipa mais disciplinada;
6. Equipa com menor média de idade dos jogadores;
7. Sorteio.

## **Disciplina**

A organização do Torneio, tem o objectivo que este evento seja um exemplo a nível da disciplina desportiva, assim sendo a organização vai premiar a equipa mais disciplinar no torneio, para isso conta a amostragem de cartões e o Fair-Play de cada equipa.

Serão atribuídos pontos através dos seguintes critérios:

- ✓ Cartão Amarelo ----- – 15 pontos
- ✓ Cartão Vermelho ----- – 30 pontos
- ✓ Fair-Play ----- + 20 pontos

O troféu em causa será atribuído à equipa mais disciplinar durante todo o Torneio, em caso de igualdade será para a equipa melhor classificada.

## **Atribuição Prémios**

Serão dados troféus para:

- ✓ Todas as equipas participantes;
- ✓ Vencedor da 1ª fase (campeonato);
- ✓ Equipa Fair-Play (de acordo com o critério da Organização);
- ✓ Melhor marcador;
- ✓ Melhor defesa.

Os troféus de Melhor Marcador e de Melhor Defesa serão atribuídos durante a 1ª fase do Torneio, em caso de igualdade será para a equipa melhor classificada.

## **Acção Disciplinar**

O jogador que tiver 3 cartões amarelos ficará impedido de jogar 1 jogo.

O jogador que apanhar 2 amarelos e consequente vermelho ficará impedido de jogar 1 jogo.

O jogador que tiver 1 cartão vermelho ficará impedido de jogar 1 jogo, ou mais salvo informação da Organização do Torneio.

Uma equipa que se apresente em campo com menos de cinco jogadores ser-lhe-á averbada uma derrota por falta de comparência. (3-0).

O mesmo sucederá se no decorrer do encontro a equipa ficar reduzida a menos de 5 jogadores.

## **Constituição da Equipa**

Cada equipa será constituída por 7 jogadores efectivos, um dos quais será o guarda-redes e 5 jogadores suplentes.

## **Banco de Suplentes**

Só é permitido estar no banco de suplentes, elementos da equipa e que se encontram devidamente inscritos na Ficha de Inscrição.

Elementos estes que são:

- ✓ Delegado ao jogo;
- ✓ Treinador;
- ✓ Jogadores suplentes (máximo de 5 jogadores).

## **Equipamento dos jogadores**

O equipamento dos jogadores será constituído por: camisola, calções, meias, caneleiras (opcional mas aconselhável) e calçado, botas com píttons de borracha (não será permitido o uso de botas com píttons de alumínio).

O guarda-redes deverá usar cores que o distingam dos restantes jogadores.

Quando o equipamento das duas equipas que estão a disputar o jogo possa induzir em erro devido à sua semelhança, a organização fornecerá coletes à equipa visitante.

## **Capitão de Equipa**

É obrigado cada equipa ter um capitão de equipa devidamente identificado, não podendo o jogo iniciar-se ou prosseguir sem que em cada equipa a capitania esteja entregue a um jogador que se encontre em campo ou no banco dos suplentes, será o único jogador qualificado para representar a sua equipa junto da equipa de arbitragem, mas apesar de responsável da equipa, não goza de direitos especiais.

Caso o capitão de equipa esteja impedido de permanecer no recinto de jogo, será substituído por outro jogador, para desempenhar a mesma função.

## **Substituições**

O número de substituições é ilimitado, podendo o jogador substituído retomar o jogo, sem quaisquer restrições.

As substituições deverão ser efectuadas todas junto ao banco de suplentes.

## **Arbitragem**

Serão designados 3 Árbitros. O jogo será dirigido por 1 Árbitro, sendo os outros dois fiscais de linha, haverá uma pessoa na mesa de jogo que toma nota de dos golos, cartões e substituições assim como zelar pelo bom funcionamento do jogo no espaço envolvente ao campo de futebol de 7.

O controlo do tempo de jogo será efectuado pelo árbitro principal, o mesmo será responsável por eventuais paragens do cronómetro ou então por dar algum tempo a mais para compensar certos tempos mortos do jogo.

## **Balneários**

As equipas terão que dividir o balneário com outras equipas que irão jogar a seguir ou que já estão a jogar, mas não com os adversários directos.

A Organização não se responsabiliza por qualquer extravio de valores ocorridos nos balneários.

As equipas têm que respeitar as instalações balneares, pois serão responsáveis pelos danos ou prejuízos causadas nelas.

## **Conselho Disciplinar**

Este órgão é formado por elementos pertencentes à organização do torneio e tem como competências as seguintes situações:

- ✓ Nomear as equipas de arbitragem;
- ✓ Punir ou louvar disciplinarmente os elementos das equipas;
- ✓ Julgar casos omissos ou não previstos.

## **Comunicados**

A organização do torneio vai afixar em local próprio, do recinto de jogo, o calendário dos jogos, os resultados, as classificações e informações necessárias para as equipas.

Considera-se que uma equipa teve conhecimento oficial de qualquer comunicado, no dia da realização do jogo seguinte, exceptuando aqueles casos que por força das circunstâncias impliquem informação telefónica.

## **Danos ou Prejuízos**

Será de inteira responsabilidade dos intervenientes das equipas os danos ou prejuízos causados.

Será responsável pela equipa o delegado ao jogo.

## **Caução**

A caução servirá para a organização como salvaguarda contra eventuais danos ou prejuízos nas instalações, bens ou pessoas. No final do torneio serão devolvida a caução a cada equipa caso não existam estragos nas instalações, falta de comparência nos jogos da equipa ou outros casos relevantes para a organização.

## **Falta de Comparência**

A equipa será averbada com falta de comparência se:

- ✓ Não se apresente em campo no horário previsto à realização do jogo, excepcionalmente, após uma tolerância de 10 minutos ou só com 4 jogadores para o início da partida.
- ✓ Abandonar o campo, seja em que circunstâncias forem, sem que o árbitro tenha dado por terminado o jogo.

A equipa que for averbada duas faltas de comparência, é desclassificada do torneio e perderá automaticamente o valor da caução.

Se uma equipa for desclassificada na 1ª fase do torneio, os encontros efectuados por essa equipa serão anulados. Se a desclassificação ocorrer em fase de eliminação, os resultados antes da desclassificação serão válidos, atribuindo-se derrota à equipa por 3 – 0 no jogo em questão.

## **Acessos da Equipa**

Os elementos da equipa no dia em que jogam terão acesso gratuito, pelo que deverão identificar-se na entrada do recinto de jogo.

Os elementos da equipa que se encontram a cumprir castigo disciplinar, não têm acesso gratuito, mesmo no dia em que a sua equipa jogue e apenas terão acesso à zona das bancadas.

## **Casos omissos**

Os casos omissos, casos mais complexos e graves (casos de indisciplina ou agressões), a decisão final serão tomada pela organização.